|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 雪山小鎮  摩訶聖 | | | | V1.0 |
| 遊戲類型 |
| JRPG |
| 遊戲簡介 | | 故事綱要 | | |
| 這是一款解謎類的遊戲，類似奇幻世界中的逆轉裁判。倔強的少年在殘酷的世界中為了活下去而奮鬥。 | | | 逃難的少年被當成食屍鬼遭到雪山小鎮居民的追殺，要找出真正的食屍鬼才能逃離險境的故事。 | |
| 遊戲玩法 | 遊戲特色 | | | 玩法範例 |
| * 透過對話調查事件 * 回合制戰鬥 | * 輕度解謎、懸疑 * 情節反轉 | | | 少年從某戶人家的窗邊輕聲通過，碰巧聽到了屋內發出可疑的喘氣聲，此時做出選擇：   1. 直接離開 2. 停下偷聽 3. 從窗戶偷看   選1. 不會觸發事件。  選2. 獲得情報。  選3. 觸發戰鬥。 |
| 視覺風格 | | | |
| * 像素 * 奇幻 | | | |
| 目標平台 |
| PC  Web |
| 目標客群 |
| 單機小品遊戲玩家 |
| 背景設定 |
| 架空中世紀歐洲的無名的雪山小鎮。看似平凡的鎮上，隱藏著魔幻的力量與致命危機。 |